

D LO SPORTELLINO DEI SOGNI

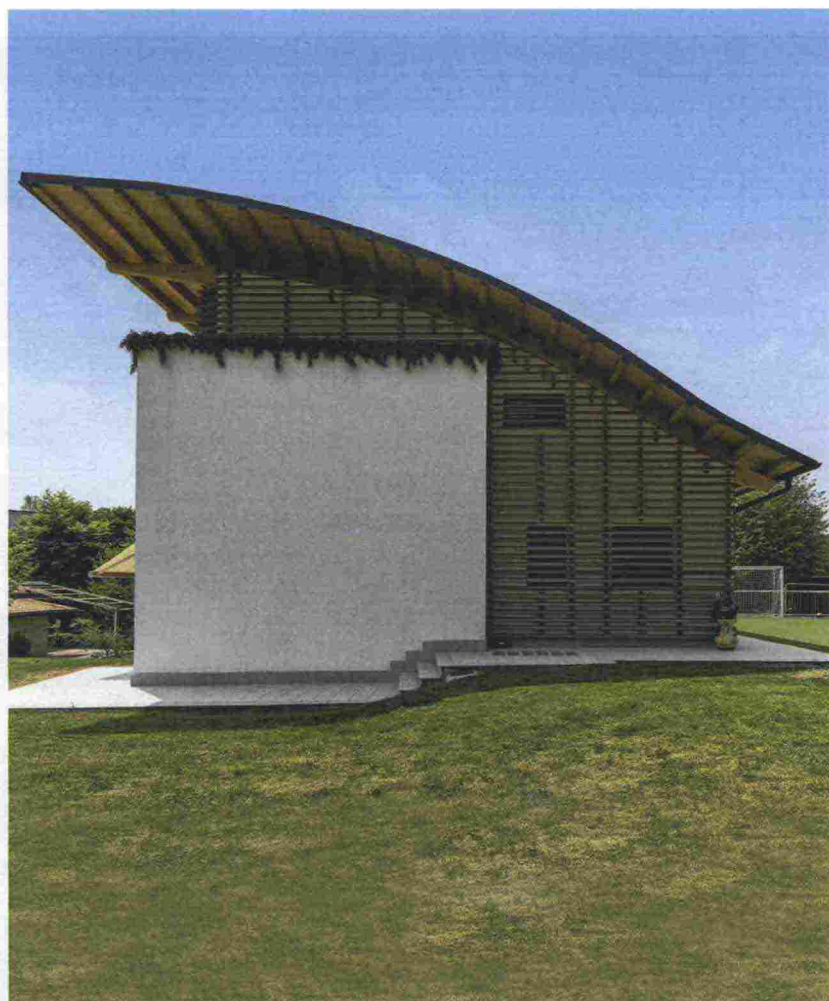
VORREI SAPERE COME NASCE UNA CASA DI LEGNO

a cura di Annalisa Piersigilli

«Cara Donna Moderna, mia figlia Elga ha finito il terzo anno dell'Istituto tecnico per geometri. Da sempre sogna di progettare un'abitazione di legno e vorrebbe visitare un'azienda che produce queste case. Mi aiuti?».

Daniela

Cara Daniela, le porte dell'azienda più nota del settore si apriranno presto per tua figlia. La sede della Rubner Haus è a Chienes (Bz), dove tutto è iniziato nel 1926 (haus.rubner.com). Da allora il percorso è stato costellato di successi, come la prestigiosa collaborazione con l'architetto Matteo Thun. In via del tutto eccezionale tua figlia potrà entrare in fabbrica, nel cuore della produzione, poi visiterà il centro prove e incontrerà il responsabile tecnico. Avrà anche la possibilità di scoprire come si scelgono i materiali per realizzare le case di legno. Sarà senz'altro un'esperienza interessante che rafforzerà la sua passione per questi progetti.



Se anche tu sei appassionata di legname e costruzioni

1 Hai tempo fino al 30 dicembre per inviare un progetto a *Legno d'ingegno*, il contest promosso dal Consorzio [Rilegno \(rilegno.org\)](http://rilegno.org), che valorizza l'uso di questo materiale e del sughero riciclato nel design e nell'arredo. C'è un premio di 10.000 euro per il primo classificato.

2 Sai che a Pesaro è stato da poco inaugurato il *Nautilus*? È l'hotel di legno più alto d'Europa (28 metri): grazie al materiale con cui è stato costruito, garantisce un minore consumo di energia per la climatizzazione. E la struttura è più resistente a terremoti e incendi (nautiluspesaro.edenhotels.it).

3 Visita il Museo del Legno di Riva 1920 a Cantù (Co): nella struttura ricoperta di larice che ospita 2.000 macchine e utensili storici da tutta Europa, scopri la storia della lavorazione del legno nei secoli. L'ingresso è gratuito (riva1920.it).



scrivi a sportellodeisogni@mondadori.it

PRIMA DI SCRIVERCI,
leggi l'informativa sulla privacy a pag. ???